

关于举办2024年全国高校数智体育融合赋能教育发展暨电子竞技专业培训研讨会的通知

各高校教务处、各相关院系负责人：

习近平总书记在党的二十大报告强调“教育、科技、人才是全面建设社会主义现代化国家的基础性、战略性支撑”，首次将教育、科技、人才一体安排部署，赋予教育新的战略地位、历史使命和发展格局。2016年，教育部正式将“电子竞技”列为增补专业，“电子竞技运动与管理”专业在2017年成为教育部批准的新设专业，这标志着电子竞技专业正式进入高校教育体系，成为高校的新兴专业之一。作为一门新兴专业，高校电子竞技专业在师资储备方面面临着诸多难点与困境，包括师资数量不足、教学经验缺乏、教师专业背景单一、课程设置不合理等。面对这些问题，积极建立完善的电子竞技专业教师培训体系，开展面向电子竞技专业教师的培训研讨是提升教师专业素养和教学能力的有力选择。鉴于此，全国高等院校计算机基础教育研究会计划举办“2024年全国高校数智体育融合赋能教育发展-暨电子竞技专业培训研讨会”。

本次研讨会将于2024年11月29日至12月1日在广东省珠海市横琴新区举办，特邀请各高校相关院系选派教学主管领导、课程负责人和骨干教师参加本次研讨会。

一、主要内容

会议主题：

- 1.电子竞技概论
- 2.电子竞技赛制与转播
- 3.电子竞技业态与人才需求
- 4.电子竞技舞台美术设计与实现

会议日程：

11月30日上午：

- 1.主办单位领导致辞

主讲人：黄心渊

全国高等院校计算机基础教育研究会会长、教育部动画与数字媒体教指委秘书长、中国传媒大学动画与数字艺术学院党委书记黄心渊

- 2.电子竞技概论专业培训研讨

主讲人：郑夺

博士、英雄体育VSPO首席运营官，中国传媒大学动画与数字艺术学院客座教授

11月30日下午：

1. 电子竞技赛制与转播专业培训研讨

主讲人：郑夺

博士，英雄体育VSPO 首席运营官，中国传媒大学动画与数字艺术学院客座教授

12月01日上午：

1. 电子竞技业态与人才需求

主讲人：赵思源

博士，全国高等院校计算机基础教育研究会数字游戏与电子竞技专业委员会秘书长，中国传媒大学动画与数字艺术学院业界导师

2. 电子竞技舞台美术设计与实现培训研讨

主讲人：赵思源

博士，全国高等院校计算机基础教育研究会数字游戏与电子竞技专业委员会秘书长，中国传媒大学动画与数字艺术学院业界导师

二、研讨会证书

对经学校有关部门推荐参加研讨的教师，考评合格后可颁发清华大学出版社“全国电子竞技专业培训研讨会”证书，对参加研讨获得证书的教师，所在学校应承认其接受培训的经历，计入继续教育学时。

三、会议日程及地点

会议时间：2024年11月29日至12月1日，11月29日下午报到。

会议及住宿地点：喆啡酒店珠海横琴口岸海洋王国店

大床房358元·间/天（含早餐）

双床房388元·间/天（含早餐）

地址：珠海市横琴新区香江路10号。

会务费：1980元/人，住宿由会务组统一安排，交通、食宿费用自理。

本次研讨会的费用由上海如艺教育科技有限公司代收并开具发票。

联系人：孙睿言，顾新媛

电 话：18219990513

邮 箱：cucguxinyuan@163.com

在线报名地址：<https://www.afcec.com/>

请各单位积极组织和推荐相关课程骨干教师参加会议。参加的教师请于2024年11月22日前将回执发给组委会联系人。



主办单位

全国高等院校计算机基础教育研究会

承办单位

全国高等院校计算机基础教育研究会数字游戏与电子竞技专业委员会

协办单位

清华大学出版社

2024年9月12日

2024年全国高校数智体育融合赋能教育发展
暨电子竞技专业培训研讨会的通知
回执

姓名		性别		职务/职称	
单位名称				发票抬头及纳税人识别号	
E-mail				手机	
住宿	☐ 不住宿 ☐ 合住（两人一间） ☐ 单住（一人一间）				
	预计报到日期及时间： ☐ 11月29日 ☐ 11月30日 ☐ 上午 ☐ 下午 ☐ 晚上 ☐ 深夜				
住宿日期	☐ 11月29日 ☐ 11月30日 ☐ 12月1日 其他时间请注明：				备注：

注：请各位与会者收到通知后，于2024年11月22日前，通过电子邮件回复报名回执至会务组联系人（cucguxinyuan@163.com），以收到会务组确认邮件为准，如无回复请务必电话确认。